



Scenario control

EN	ENGLISH	3
ES	ESPAÑOL	7
ZH	简体中文	11
ZT	繁體中文	15
AR	العربية	22

1 Introduction	4
1.1 The Scenario Control	4
1.1.1 General information	4
1.1.2 Description	4
2 Use	5
2.1 Mode of operation	5
2.1.1 To program a scenario	5
2.1.2 To cancel a scenario	6
2.1.3 How your Scenario Control is configured	6

1.1 The Scenario Control

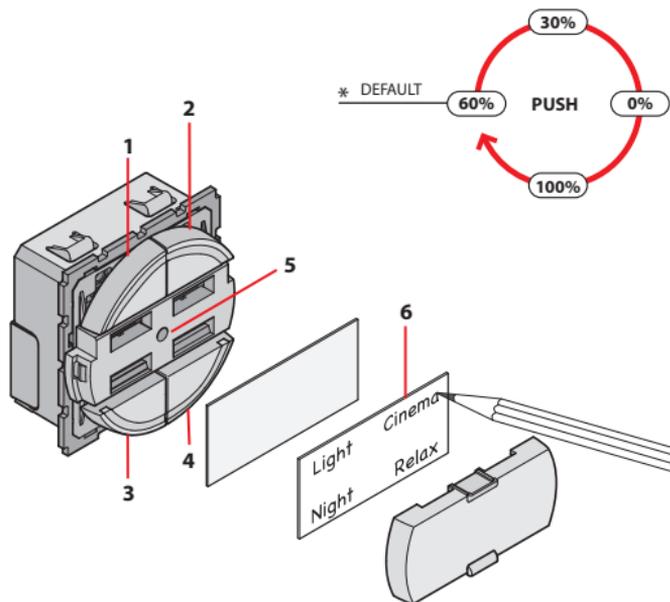
1.1.1 General information

The Scenario Control is a device which lets you call, create or edit scenarios saved in an 003551 Scenario Module, simply and intuitively.

Using the labels you can customise the device keys, inserting a description of the scenario activated.



1.1.2 Description



- 1-4 Control keys
- 5 Brightness setting pushbutton *
- 6 Customised label

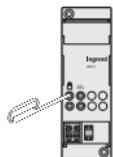
* To set the brightness of the key LEDs press them for more than two seconds as shown in the diagram.

2.1 Mode of operation

2.1.1 To program a scenario

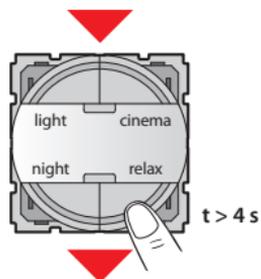
Your Scenario Control can program up to four scenarios, saving them in a Scenario Module (003551) which has been enabled for programming.

To save one or more scenarios:



In the Scenario Module press the programming enabling pushbutton.

Its led becomes green: the module is enabled.



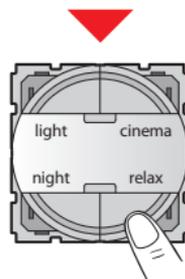
Press the key to program for more than four seconds.

When the led lights up release the key.

The led flashes to indicate that the programming mode has been activated.

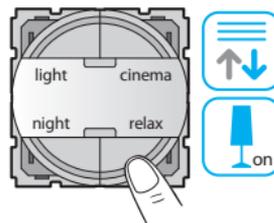


Set the sequence of commands which make up the scenario.



Press the key to end the programming.

Repeat the sequence to add, edit or cancel a scenario command.



Press the corresponding key to activate the scenario required.



At the end of the programming you should disable the possibility of editing the scenarios by pressing the Scenario Module (003551) enable/disable pushbutton. The led becomes red.

2.1.2 To cancel a scenario

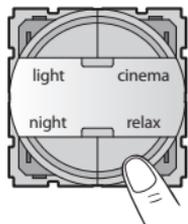
Follow the procedure described below to cancel a scenario.

To cancel one or more scenarios:



In the Scenario Module press the programming enabling pushbutton.

Its led becomes green:
the module is enabled.



t > 8 s

To cancel a scenario press the key for the scenario to be removed for at least eight seconds.

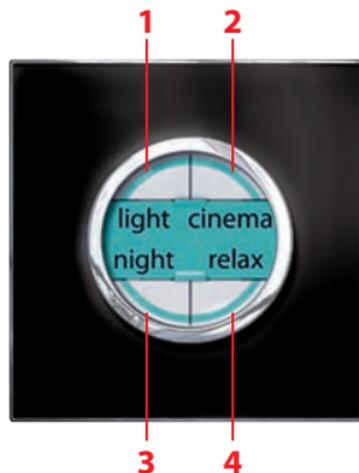
After three seconds the led lights up and after five seconds it goes out. Release the key.

Now if the led flashes quickly for about two seconds the scenario has been cancelled. If it continues to shine steadily the procedure has not been successful.



Use the Scenario Module (003551) reset pushbutton to cancel all its scenarios.

2.1.3 How your Scenario Control is configured



SCENARIO N°	SCENARIO DESCRIPTION
1	
2	
3	
4	

1	Introducción	8
1.1	El Mando de escenarios	8
1.1.1	Información general	8
1.1.2	Descripción	8
2	Uso	9
2.1	Modo de funcionamiento	9
2.1.1	Programar un escenario	9
2.1.2	Borrar un escenario	10
2.1.3	Cómo configurar su Mando de escenarios	10

1.1 El Mando de escenarios

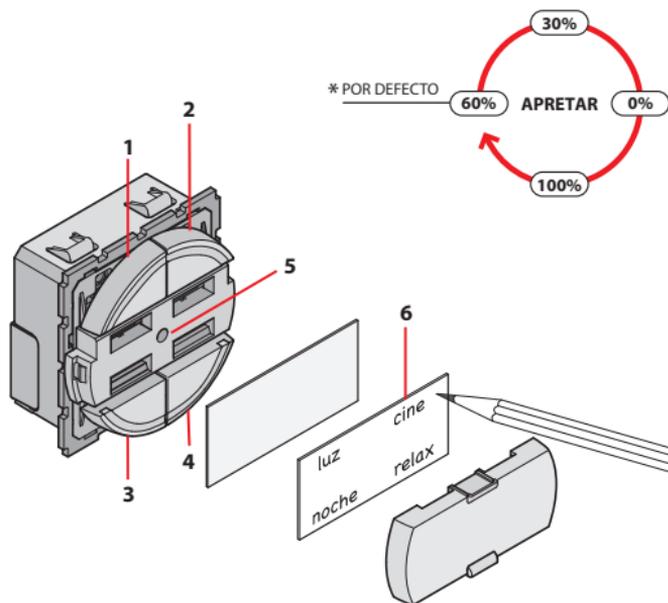
1.1.1 Información general

El Mando de escenarios es un dispositivo que permite llamar, crear o modificar los escenarios memorizados en un Módulo de escenarios 003551 de manera fácil e intuitiva.

También es posible personalizar las teclas del aparato, aplicando una descripción del escenario activado en la placa correspondiente.



1.1.2 Descripción



- 1-4 Teclas de mando
- 5 Pulsador de ajuste de la luminosidad *
- 6 Placa personalizable

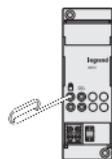
* Para regular la luminosidad de los leds de las teclas, pulse por más de dos segundos como lo ilustra la gráfica.

2.1 Modo de funcionamiento

2.1.1 Programar un escenario

Con el Mando de escenarios es posible programar hasta cuatro escenarios, memorizándolos en un Módulo de escenarios (003551), correctamente habilitado para la programación.

Para memorizar uno o varios escenarios:



En el Módulo de escenarios presione el pulsador de habilitación para la programación.

El led de conexión se vuelve verde: el módulo está habilitado.



t > 4 s

Pulse por más de cuatro segundos la tecla de programación.

Cuando el led se ilumina, suelte la tecla.

El led parpadea para indicar la activación de la modalidad de programación.



Establezca la secuencia de mandos que componen el escenario.



Pulse la tecla para terminar la programación.

Para agregar, modificar o eliminar un mando del escenario, es necesario repetir la secuencia.



Para activar el escenario deseado, pulse la tecla correspondiente.



Al terminar la programación es aconsejable deshabilitar la posibilidad de modificar los escenarios, interviniendo en el pulsador habilitar/deshabilitar del Módulo de escenarios (003551). El led se vuelve rojo.

2.1.2 Borrar un escenario

Para borrar un escenario siga el procedimiento descrito a continuación.

Para borrar uno o varios escenarios:



En el Módulo de escenarios presione el pulsador de habilitación para la programación.

El led de conexión se vuelve verde: el módulo está habilitado.

Para borrar un escenario, pulse al menos por 8 segundos la tecla correspondiente al escenario que desea eliminar.

Al cabo de tres segundos el led se ilumina y de cinco segundos se apaga. Suelte la tecla.



t > 8 s

Ahora si el led parpadea rápidamente por unos dos segundos, el escenario se ha borrado, mientras si el led permanece fijo significa que el procedimiento no se efectuó correctamente.



Para borrar todos los escenarios del Módulo de escenarios (003551), presione el pulsador de reset.

2.1.3 Cómo configurar su Mando de escenarios



Nº DEL ESCENARIO	DESCRIPCIÓN DEL ESCENARIO
1	
2	
3	
4	

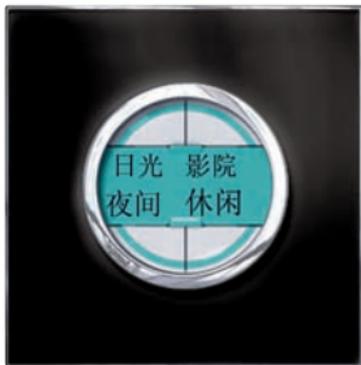
1 介绍	12
1.1 场景控制	12
1.1.1 总体说明	12
1.1.2 描述	12
2 使用	13
2.1 操作方法	13
2.1.1 编辑场景	13
2.1.2 取消场景	14
2.1.3 如何配置场景控制	14

1.1 场景控制

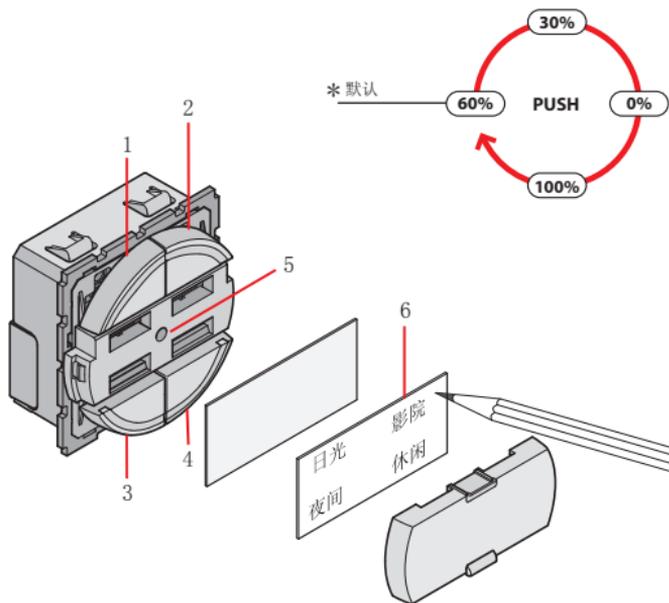
1.1.1 总体说明

场景控制装置可以让你随时调用、创建和编辑保存在003551场景模块中的场景，即简单又直观。

使用标签卡可以定制装置控制键，输入启用场景的描述。



1.1.2 描述



- 1 - 4 控制键
- 5 亮度设置按钮 *
- 6 定制标签卡

* 设置LED灯键的亮度请按照图示按两秒钟以上。

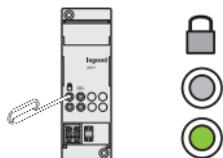
2 使用

2.1 操作方法

2.1.1 编辑场景

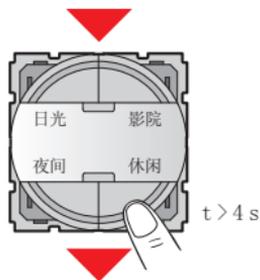
场景控制可以计划四个场景，并且保存在可编辑的场景模块（003551）中。

保存一个或多个场景：



在场景模块中按编辑按钮。

LED灯变为绿色：
模块可以使用。



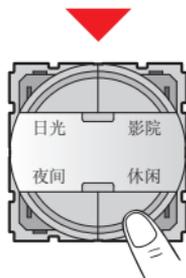
按键四秒钟以上进行编辑。

LED灯亮起时放开按键。

LED灯闪烁说明编辑模式已经启用。

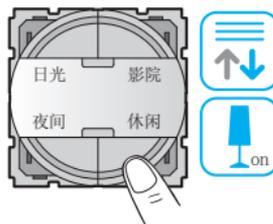


设置指令顺序编辑场景。



按键结束编辑。

重复上述顺序可增加、编辑或取消场景指令。



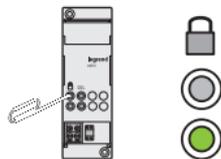
按对应键启用要求的场景。

! 在编辑结束后，可按场景模块（003551）的启用/禁用键禁止编辑场景。LED灯变为红色。

2.1.2 取消场景

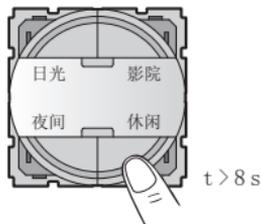
按下列描述的步骤取消场景。

取消一个或多个场景：



在场景模块中按编辑按钮。

LED灯变为绿色：
模块可以使用。



取消场景请按场景键至少八秒钟以上取消。

三秒钟后LED灯亮起，五秒钟后灯熄灭。
放开按键。

如果LED灯快速闪烁约两秒钟时间，说明场景被取消。如果持续保持亮起，说明取消程序没有正确完成。



请使用场景模块 (003551) 的重设按钮取消所有场景。

2.1.3 如何配置场景控制



场景名称	场景描述
1	
2	
3	
4	

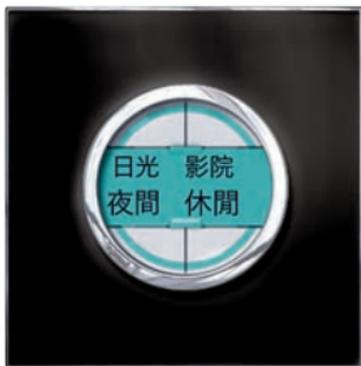
1 介紹	16
1.1 場景控制	16
1.1.1 總體說明	16
1.1.2 描述	16
2 使用	17
2.1 操作方法	17
2.1.1 編輯場景	17
2.1.2 取消場景	18
2.1.3 如何配置場景控制	18

1.1 場景控制

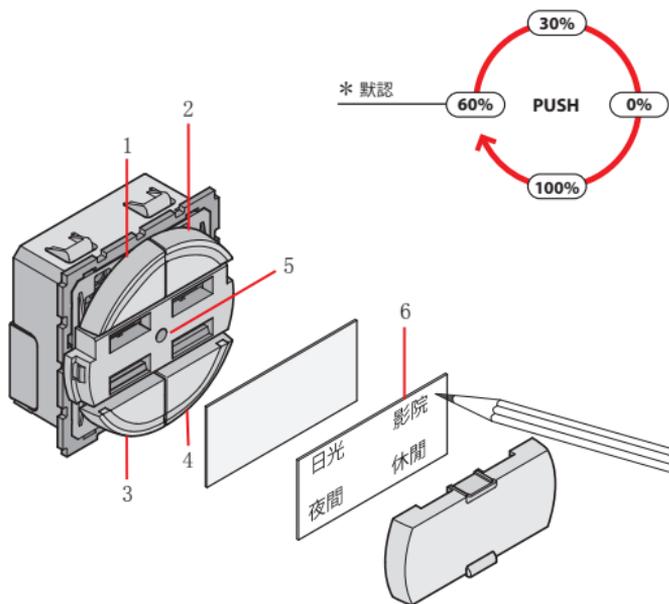
1.1.1 總體說明

場景控制裝置可以讓你隨時調用、創建和編輯保存在003551場景模組中的場景，即簡單又直觀。

使用標籤卡可以定制裝置控制鍵，輸入啟用場景的描述。



1.1.2 描述



- 1 - 4 控制鍵
- 5 亮度設置按鈕 *
- 6 定制標籤卡

* 設置LED燈鍵的亮度請按照圖示按兩秒鐘以上。

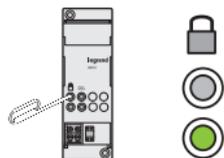
2 使用

2.1 操作方法

2.1.1 編輯場景

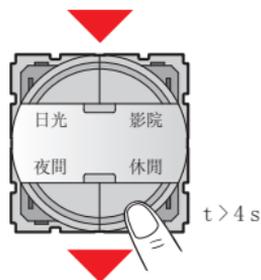
場景控制可以計畫四個場景，並且保存在可編輯的場景模組（003551）中。

保存一個或多個場景：



在場景模組中按編輯按鈕。

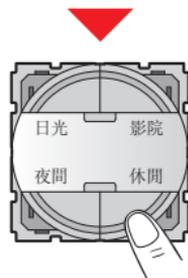
LED燈變為綠色：
模組可以使用。



按鍵四秒鐘以上進行編輯。

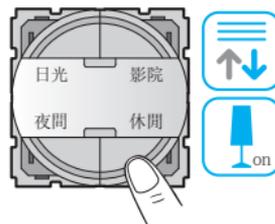
LED燈亮起時放開按鍵。

LED燈閃爍說明編輯模式已經啟用。



按鍵結束編輯。

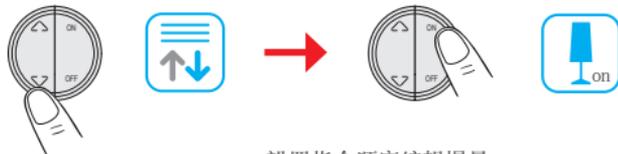
重複上述順序可增加、編輯或取消場景指令。



按對應鍵啟用要求的場景。



在編輯結束後，可按場景模組（003551）的啟用/禁用鍵禁止編輯場景。LED燈變為紅色。



設置指令順序編輯場景。

2.1.2 取消場景

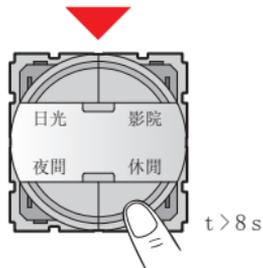
按下列描述的步驟取消場景。

取消一個或多個場景：



在場景模組中按編輯按鈕。

LED燈變為綠色：
模組可以使用。



取消場景請按場景鍵至少八秒鐘以上取消。

三秒鐘後LED燈亮起，五秒鐘後燈熄滅。
放開按鈕。

如果LED燈快速閃爍約兩秒鐘時間，說明場景被取消。如果持續保持亮起，說明取消程式沒有正確完成。



請使用場景模組 (003551) 的重設按鈕取消所有場景。

2.1.3 如何配置場景控制



場景名稱	場景描述
1	
2	
3	
4	

2.1.3 كيفية إعداد جهاز التحكم في السيناريو الخاص بك



وصف السيناريو	اسم السيناريو
	1
	2
	3
	4

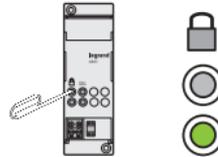
2.1.2 لإلغاء سيناريو

اتبع الإجراء المبين أدناه لإلغاء سيناريو.

لإلغاء سيناريو أو أكثر:

في وحدة السيناريو اضغط على الزر الضاغط الخاص بتمكين البرمجة.

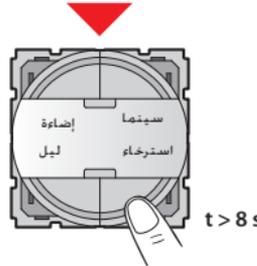
يصبح المؤشر الضوئي أخضر: تم تمكين الوحدة.



لإلغاء سيناريو اضغط على مفتاح السيناريو المراد إزالته على الأقل لمدة ثماني ثوان.

بعد ثلاث ثوان يضيء المؤشر الضوئي، وبعد خمس ثوان ينطفئ.

قم بتحرير المفتاح.



الآن إذا أومض المؤشر الضوئي بسرعة لحوالي ثانيتين، فقد تم إلغاء السيناريو. إذا استمر في الإضاءة بشكل ثابت، فإن لم يتم الإجراء بنجاح.

استخدم الزر الضاغط الخاص بإعادة تشغيل وحدة السيناريو (035 51) لإلغاء جميع السيناريوهات.



1.2 وضعية التشغيل

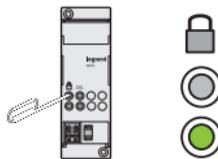
1.1.2 لبرمجة سيناريو

يمكن أن يقوم جهاز التحكم في السيناريو الخاص بك ببرمجة ما يصل إلى أربعة سيناريوهات. وحفظهم في وحدة سيناريو (035 51). تلك التي تم تمكينها للبرمجة.

لحفظ سيناريو أو أكثر:

في وحدة السيناريو اضغط على الزر الضاغط الخاص بتمكين البرمجة.

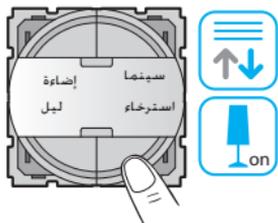
يصبح المؤشر الضوئي أخضر: تم تمكين الوحدة.



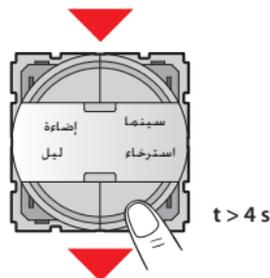
اضغط على المفتاح لإنهاء البرمجة.



قم بتكرار التسلسل لإضافة أو تعديل أو إلغاء أمر خاص بالسيناريو.



اضغط على المفتاح المرادف لتنشيط السيناريو المطلوب.



اضغط على المفتاح لأكثر من أربع ثوان للبرمجة.

عندما يضيئ المؤشر الضوئي. قم بتحرير المفتاح.

يومض المؤشر الضوئي ليدل على أنه قد تم تنشيط وضع البرمجة.

في نهاية البرمجة يجب أن تقوم بإبطال إمكانية تعديل السيناريوهات بالضغط على الزر الضاغط الخاص بتمكين / إبطال وحدة السيناريو (035 51). يصبح المؤشر الضوئي أحمر.



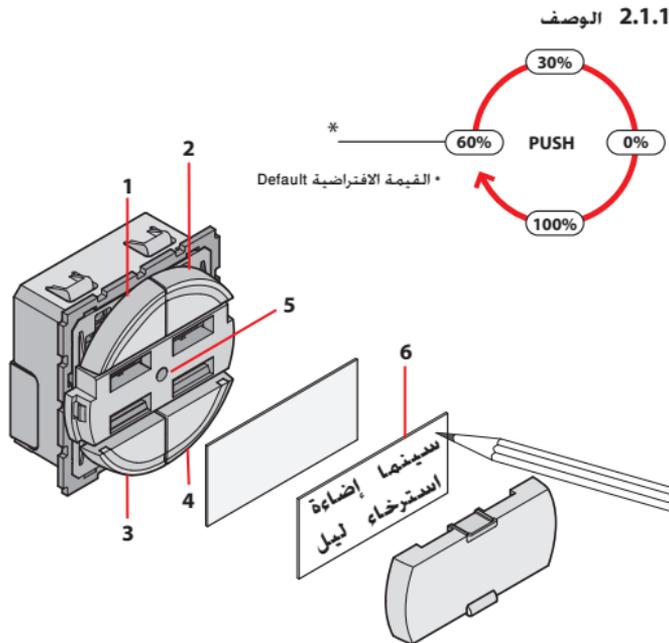
قم بتعيين تسلسل الأوامر الذي يُشكّل السيناريو.

1.1 جهاز التحكم في السيناريو

1.1.1 معلومات عامة

جهاز التحكم في السيناريو هو جهاز يسمح لك باستدعاء وإنشاء وتعديل سيناريوهات محفوظة في وحدة السيناريو 51 0035. وذلك بشكل بسيط وتلقائي.

باستخدام التسميات يمكنك تخصيص مفاتيح الجهاز وإدراج وصف للسيناريو الذي تم تنشيطه.



- 4-1 مفاتيح التحكم
5 الزر الضاغط الخاص بإعداد السطوع*
6 التسمية المخصصة

* لضبط سطوع المؤشرات الضوئية للمفتاح. اضغط عليهم لأكثر من ثانيتين كما هو مبين في الشكل البياني.



2	1 مقدمة
2	1.1 جهاز التحكم في السيناريو
2	1.1.1 معلومات عامة
2	2.1.1 الوصف
3	2 الاستخدام
3	2.1 وضعية التشغيل
3	1.1.2 لبرمجة سيناريو
4	2.1.2 لإلغاء سيناريو
4	3.1.2 كيفية إعداد جهاز التحكم في السيناريو الخاص بك



World Headquarters and
International Department
87045 LIMOGES CEDEX FRANCE
☎: 33 5 55 06 87 87
Fax : 33 5 55 06 74 55
www.legrand.com

Installer stamp

Legrand reserves at any time the right to modify the contents of this booklet and to communicate, in any form and modality, the changes brought to the same.